# **Práctica 1 – Programación Hipermedia 2**

### Alberto Salieto Gómez

### Nima Ledgard Majidi

Sobre de la web que creamos en la práctica 1, hemos usado Javascript y una serie de herramientas dadas por el profesor para darle funcionalidad a la página.

Se nos pedía implementar diversas funcionalidades esenciales para la página, como puede ser la creación y acceso de los usuarios, la subida de nuevas rutas por parte de éstos, la consulta de estas rutas por todos los usuarios, los comentarios, etc. Todo ello mediante Javascript y peticiones AJAX.

**TRABAJO REALIZADO**

Al final, se ha implementado todo lo que se pedía en el pdf de la práctica con más o menos problemas, ninguno de naturaleza crítica al fin y al cabo.

NOTA: La página puede testearse on-line en *http://fliquer.co.nf/rutalandia/*